CAMPUS X

三天沉浸式實戰營

未來工程師 創業現場

打造機械人 。 走進初創 。 理解科技如何改變世界

我們相信

在 AI 時代，孩子不只需要學寫程式。
更需要理解——科技如何變成產品，
產品如何走進市場。

這三天，他們將同時成為：
工程師 × 創造者 × 未來產品思考者

把親手打造的
機器人帶回家

課程日期

2026年3月31日(二) 至 4月2日(四) 或

2026年4月8日(三) 至 4月10日(五)

- 6 至 12 歲學生
- 黃竹坑道39號9樓
- 半日營或全日營
- 全英語授課

三天收穫

- ✓ 親手打造並編程一台 The Mini
- ✓ 建立工程與程式邏輯基礎
- ✓ 理解科技如何轉化為產品
- ✓ 走進三間真實創新企業
- ✓ 建立產品思維與創新視野

半日營 9am -12pm	機械人課程	$3,800
全日營 9am -3:30pm	機械人課程+初創公司參觀	$5,600

●● 三天沉浸式實戰營

未來工程師
創業現場

**親手打造並編程自己的機械人
到實地走訪本地初創企業**

這個復活節，讓您的孩子不僅掌握編程及組裝技能，還親探企業運作、激發創業靈感——邏輯力UP、創造力爆發，成果即時閃耀！

查詢報名詳情

上午營
9:00am-12:00pm

親手打造 The Mini

從零開始，親手組裝並編程屬於自己的 The Mini。完整體驗工程師的產品開發思維與流程。

第 一 天
工程拆解與組裝

· 開箱並組裝 The Mini
· 認識電機、輪子與能源模組
· 理解系統如何由不同部件構成

重點能力：
機械結構理解 · 系統思維 · 工程邏輯

第 二 天
控制與邏輯建立

· 使用圖像式編程控制移動
· 建立「輸入 → 判斷 → 輸出」邏輯模型
· 測試與除錯

重點能力：
程式思維 · 問題解決 · 邏輯建構

第 三 天
感知與優化

· 加入感應器模組
· 設計避障機制
· 優化路徑與反應效率

重點能力：
感應器應用 · 反應式邏輯 · 優化思維

午餐請參加者自備，往返初創公司的交通會由Campus X 安排

下午營
12:45pm-3:30pm

走進香港創新企業

孩子將親身走入本地代表性企業，理解真實科技如何落地應用。

第 一 天
TINY STEAM Factory
從創意到量產的產品旅程

· 參觀設計與製造流程
· 理解模具與工業生產
· 探索品牌如何建立與定位

學習重點：
產品設計 · 製造流程 · 品牌思維

第 二 天
GOGOX
從校園專案到大型物流平台

· 了解科技如何重塑物流產業
· 分析平台運作模式
· 認識創業過程中的關鍵決策

學習重點：
平台思維 · 商業模式 · 創業視野

第 三 天
Sandbox VR
沉浸式娛樂科技的工程系統

· 體驗全身追蹤虛擬實境
· 了解動作感應與定位原理
· 拆解娛樂科技背後的技術整合

學習重點：
互動科技 · 感測系統 · 系統整合
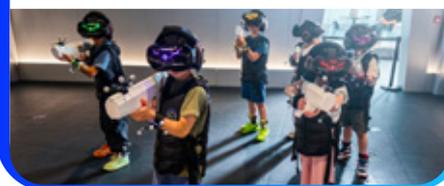
📞 **+852 9671 5537**
📷 **campusxofficial**

✉ **inquiry@campus-x.ai**
📕 **CampusX**

📍 黃竹坑道39號9樓
in **Campus X**

CAMPUS

3-Day Immersive Bootcamp

Future Engineers: The Startup Frontier

**Build your robot. Step into startups.
Discover how technology changes the world.**

We believe that in the AI era, children need to do more than just learn to code. They need to understand the bridge between **technology** and the **market**—how a concept becomes a product, and how a product reaches the world.

Build and program your very own "The Mini" robot and take it home!

Dates
Session A: 31th Mar - 2nd Apr 2026
Session B: 8th - 10th Apr 2026

- Ages 6–12
- 9/F, 39 Wong Chuk Hang Rd
- 100% English
- Half-Day / Full-Day Camp

Over these three days,
your child will step into the roles of:

- Engineer
- Creator
- Future Product Thinker

Half-Day 9am -12pm	Robotics Course	$3,800
Full-Day 9am -3:30pm	Robotics + Startup Visits	$5,600

● ● **3-Day Immersive Bootcamp**

Future Engineers: The Startup Frontier

Build and program your very own robot. Go on-site to visit local startups.

This Easter, let your child do more than just master programming and assembly skills. They will explore real-world business operations and ignite their entrepreneurial inspiration. Watch their logic level up, their creativity soar, and their achievements shine instantly!

Registration

Morning Session
9:00am-12:00pm

Building THE MINI

Experience the complete product development lifecycle from an engineer's perspective.

Day 1
Engineering & Assembly

- Unbox and assemble "The Mini".
- Master motors, wheels, and power modules.
- Understand how individual components form a cohesive system.

Core Skills: Mechanical Structure, Systems Thinking, Engineering Logic.

Day 2
Controls & Logic

- Master movement using block-based programming.
- Build "Input → Decision → Output" logic models.
- Real-world testing and debugging.

Core Skills: Programming Mindset, Problem Solving, Logic Building.

Day 3
Perception & Optimization

- Integrate sensor modules and design obstacle avoidance mechanisms.
- Optimize pathfinding and reaction efficiency.

Core Skills: Sensor Application, Reactive Logic, Optimization Mindset.

Self-provided lunch; transportation arranged by Campus X

Afternoon Session
12:45pm-3:30pm

Inside HK's Innovation Hubs

Step inside representative local enterprises to see how technology is applied in the real world.

Day 1
TINY STEAM Factory

The Journey from Idea to Mass Production

- Explore the design and manufacturing process.
- Understand mold-making, industrial production, and brand positioning.

Focus: Product Design, Manufacturing, Brand Thinking.

Day 2
GOGOX

From Campus Project to Logistics Giant

- Learn how technology reshapes traditional industries.
- Analyze platform business models and key entrepreneurial decisions.

Focus: Platform Thinking, Business Models, Entrepreneurial Vision.

Day 3
Sandbox VR

The Engineering of Immersive Entertainment

- Experience full-body tracking VR.
- Deconstruct the engineering logic and technical integration behind entertainment tech.

Focus: Interactive Tech, Sensing Systems, System Integration.

📞 **+852 9671 5537**

📷 **campusxofficial**

✉️ **inquiry@campus-x.ai**

CampusX

📍 **9/F 39 Wong Chuk Hang Rd**

in **Campus X**